**Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos**

**21/11/2016 - Desenvolvimento Agil**

**Diego Barbosa Dalto**

1. Escolha uma das metodologias expostas e crie uma proposta do por que adotá-la

2. Elaborar um resumo de mais alguma metodologia ágil e com um exemplo de como aplicá-la

1 - SCRUM

**Proposta:**

Ao invés de fazer um planejamento detalhado antes de começar, o Scrum prega o “macro planejamento”, ou seja, que se planeje superficialmente o projeto. A partir desse planejamento, detalham-se apenas as entregas mais prioritárias atráves de um backlog, uma a uma, em cada sprint. Isso dá maior agilidade e obriga a empresa a priorizar.

No Scrum não há atrasos de projeto, mas pode haver atrasos de entrega. A equipe trabalha  para finalizar o máximo possível do trabalho no tempo disponível. Isso as obriga a trabalhar colaborativamente para finalizar uma entrega funcional ao cliente. Todos os dias a equipe se reúne para discutir o trabalho sendo realizado. Isso gera pressão no grupo e faz com que os menos produtivos se adaptem aos mais produtivos.

2- TDD - Desenvolvimento Dirigido por Testes

O TDD é também uma prática ágil de desenvolvimento, que resulta em uma suíte automatizada de testes unitários e permite praticar um desenvolvimento orientado a teste, onde antes de desenvolver efetivamente, se define expectativas do software, buscando atender a necessidade do usuário, antes de criar o requisito, foi identificada a necessidade de validar CEP e CPF, por exemplo, rotinas as quais podem ser automatizadas.